

Seriekrav för Damer Division 1 Region Säsongen 2023/2024



**Värmlands
Innebandyförbund**



**Västmanlands
Innebandyförbund**



**Örebro Läns
Innebandyförbund**

Innehållsförteckning

| | |
|--|-----------|
| 1. INLEDNING | 3 |
| 1.1. Tolkningsordning | 3 |
| 1.2. Deltagande konferenser/träffar | 3 |
| 1.3. Anmälan | 3 |
| 1.4. Uppgiftsskyldighet | 3 |
| 1.5. Spelordning och administration | 3 |
| 1.6. Tävlingsmetod | 3 |
| 1.7. Utvecklingslag | 3 |
| 1.8. Spelarlicens | 3 |
| 1.9. Protester och ärendehantering | 3 |
| 1.10. Vakanstillsättning | 4 |
| 2. MATCHARENOR | 5 |
| 2.1. Spelmått | 5 |
| 2.2. Spelplanens material | 5 |
| 2.3. Ljudanläggning (Högtalare) | 5 |
| 2.4. Resultattavla och signal | 5 |
| 2.5. Omklädningsrum | 5 |
| 2.6. Kiosk | 5 |
| 3. FÖRE MATCH | 6 |
| 3.1. Planering av matchtider | 6 |
| 3.2. Inbjudan till allmänheten | 6 |
| 3.3. Domare, domararvode & domarnas reseersätt. | 6 |
| 3.4. Matchprotokoll | 6 |
| 3.5. Uppvärmning | 6 |
| 3.6. Entré | 7 |
| 3.7. Sekretariatet och avbytarbåsen | 7 |
| 3.8. Övriga arrangemang före match | 7 |
| 3.9. Matchflytt | 7 |
| 3.10. W.O. | 7 |
| 4. UNDER MATCH | 8 |
| 4.1. Matchrapportering | 8 |
| 4.2. Speaker | 8 |
| 4.3. Matchstrumpor | 8 |
| 4.4. Nedsläckning av hallen vid mål | 8 |
| 4.5. Sargskötare | 8 |
| 4.6. Periodpaus | 8 |
| 4.7. Speltid och sudden death | 9 |
| 5. EFTER MATCH | 10 |
| 5.1. Lämnande av spelplan/arena | 10 |
| 5.2. Spelarintervjuer/presskonferens | 10 |
| 6. SÄKERHET | 10 |
| 7. ÖVRIGT | 11 |
| 7.1. Musik under match | 11 |
| 7.2. Utrustning för funktionär | 11 |
| 7.3. Reseersättning till domare | 11 |
| 7.4. Reseutjämning | 11 |
| 8. KVAL OCH SERIESAMMANSÄTTNING | 12 |
| 8.1. Division 1 Region | 12 |
| 8.2. Kval och regler för upp- och nedflyttning | 12 |
| 8.2.1. Utvecklingslag i kval samt direktuppflyttning | 13 |

1. INLEDNING

1.1. Tolkningsordning

När det föreligger konflikt gäller i tur och ordning: SIBF:s stadgar, Regelhandboken, SIBF:s tävlingsbestämmelser och Seriekraven.

1.2. Deltagande konferenser/träffar

Förening skall delta i SDF:s obligatoriska konferenser/träffar. Vem som ska närvara stipuleras i inbjudan beroende på vilken typ av träff det kallats till.

1.3. Anmälan

Förening som kvalificerat sig för spel i division 1 Region ska anmäla sig till sitt SDF inför seriespelet. Information om hur serieanmälan ska göras informeras varje förening om av sitt SDF. Serien kan endast bestå av lag som tillhör Värmlands IBF, Örebro Läns IBF och Västmanlands IBF alternativt lag som deltar i något av de tre förbundens seniorserier.

1.4. Uppgiftsskyldighet

Uppgifter om styrelse och kontaktuppgifter till föreningen ska lämnas i samband med anmälan till seriespel.

1.5. Spelordning och administration

Spelschemat fastställs av Västmanlands IBF:s Tävlingskommitté (TK). Västmanlands IBF och deras TK är administrerande förbund för Damer Division 1 Region.

1.6. Tävlingsmetod

Serien består av tolv (12) lag som möts i dubbelmöten. De två lägst placerade lagen (lag 11 och 12) i serien flyttas ner till division 2. Lag som placeras som nummer 9 och 10 får spela kvalspel mot lag från division 2. Lag som placerar sig som nummer 1 och 2 får kvala till Allsvenskan. Se 8. Seriesammansättning och kval för kompletta förutsättningar för kring upp- och nedflyttningar.

1.7. Utvecklingslag

Utvecklingslag eller B-lag får ej delta i Damer Division 1 Region.

1.8. Spelarlicens

Endast spelare som har "Svart/lila-licens" eller "Guldlicens" får delta i Damer Division 1 Region och i kval till Damer Division 1 Region. För att ha "Svart/lila-licens" eller "Guldlicens" måste man vara född 2007 eller tidigare.

1.9. Protester och ärendehantering

Alla protester och övriga tävlingsärenden för Damer Division 1 Region hanteras av Västmanlands IBF:s TK.

Protest gällande match ska inkomma senast tredje (3:e) vardagen till Västmanlands IBF:s TK samt att protesterande föreningen ska erlägga protestavgift (1000 kr). Avgiften återbetalas om protesten går igenom.

1.10. Vakanstillsättning

Om vakans uppstår i divisionssystemet erbjuds platsen i serien enligt följande turordning.

1 – Lag som deltagit i kvalspel för aktuell serie där vakans uppstått och där placerat sig närmast i turordning. Turordning fastställs i enlighet med kvalets sluttabell.

2 – Om inget lag kan hämtas från kvalspel tillfrågas lag i turordning från underliggande division ned till och med placering 4. Därefter avgör Västmanlands IBF:s tävlingskommitté om plats skall tillsättas samt vilket lag som i så fall skall erbjudas plats.

Om underliggande division består av fler än en serie erbjuds i första hand det lag, av de på samma placering. Vid lika placering gäller följande skiljekriterier

- 1) Flest poäng
- 2) Bäst målskillnad
- 3) Flest gjorda mål
- 4) Flest gjorda mål på bortaplan
- 5) En skiljematch mellan berörda lag spelas på neutral plan. Speltiden för skiljematchen är den speltiden som gäller för serien som vinnaren av skiljematchen kommer spela i. Om matchen inte är avgjord efter ordinarie tid blir det förlängning 10 minuter (sudden death) och därefter, om det krävs, straffläggning enligt regelboken.

Om lagen spelat olika många matcher i sina respektive serier räknas snittet på antal matcher.

Efter att spelprogram fastställts sker inga vakanstillsättningar om inte synnerliga skäl föreligger.

2. MATCHARENOR

2.1. Spelmått

Förening ska för spel i Division 1 ha tillgång till en hall med spelmått 40 x 20 meter innanför sarg. Dispens för spelplan som understiger dessa mått söks hos föreningens SDF. Dock lägst 36 m x 18 m (längd/bredd).

2.2. Spelplanens material

Golv bör vara lämpligt för innebandyspel.

2.3. Ljudanläggning (Högtalare)

Matcharenan ska vara utrustad med ett fungerande högtalarsystem.

2.4. Resultattavla och signal

I match i Division 1 ska resultattavlan kunna visa:

- resultat
- matchtid
- period.

2.5. Omklädningsrum

Varje lag ska ha tillgång till låsbart omklädningsrum, med plats för 25 personer, och separat dusch. Omklädningsrummet ska vara disponibelt 90 minuter före matchstart. Dispens lämnas under förutsättning att åtgärdsplan upprättats med hallägaren. Domarna ska ha tillgång till separat låsbart omklädningsrum med tillhörande dusch. Omklädningsrummet ska vara disponibelt 60 minuter före matchstart.

2.6. Kiosk

Försäljning bör finnas av dryck och enklare mat.

3. FÖRE MATCH

3.1. Planering av matchtider

För helgmatch, dvs lördag eller söndag, är matchstart mellan kl 11.00 – 19.00. Om resvägen överstiger 25 mil enkel resa sker matchstart mellan kl 11.00 – 17.00.

Undantag från detta kan beviljas när föreningarna är överens eller om TK så beslutar. Är det anvisat på tävlingsplanen eller på det preliminära spelprogrammet att det är en helgmatch så ska matchen spelas antingen lördag eller söndag. Matchtider därutöver ska föreningarna vara överens om, och ansökan ska göras på korrekt ifylld matchändringsblankett.

Match där reseavståndet understiger 10 mil enkel resa får flyttas från helgdag till vardag utan att lagen är överens. Datumet ska ligga i nära anslutning (max 3 dagar) från ordinarie datum.

Sista omgången ska spelas på fastställt datum enligt tävlingsplanen.

3.2. Inbjudan till allmänheten

Hemmaföreningen ska informera om kommande match för allmänheten. Detta kan ske via annonser, affischering och hemsida.

3.3. Domare, domararvode & domarnas reseersättning

Hemmalag ska kalla motståndare och domare till varje match. Kallelsen kan ske genom e-post. I kallelsen ska följande information finnas: dag och tidpunkt för match, vägbeskrivning till hallen, "sista-minuten" telefonnummer till hemmalaget.

Hemmalaget ska även ta emot domarna vid hallen samt tillhandahålla enklare mat och dryck. Domarvärd ska möta upp enligt överenskommelse utifrån inbjudan samt informera om förutsättningarna inför matchen. Domare tillsätts av respektive förenings SDF.

Domararvodet för division 1 är 850 kr. Resereglerna för respektive SDF gäller. Exempelvis en match som spelas inom Västmanlands IBF gäller Västmanlands IBF:s reseregler.

Domare tillsätts av arrangerande förenings SDF.

3.4. Matchprotokoll

Hemmalag ansvarar för protokoll till matchen och båda lagen (hemma- och bortalag) ansvarar för att de senast 12 timmar innan match lägger in sin laguppställning i av SIBF utsett IT-system (iBIS).

Matchprotokoll ska skickas till arrangerade förenings SDF.

3.5. Uppvärmning

Tid för uppvärmning på matcharenan ska vara minimum 45 minuter före matchstart. Undantag från detsamma kan beviljas vid dubbelarrangemang. All uppvärmning ska vara klar i god tid så att ev. inmarsch, line up eller liknande kan utföras och matchen startas på utsatt tid.

3.6. Entré

Publikentré ska öppna senast 45 minuter före matchstart. Undantag kan beviljas om säkerhetsaspekter så kräver. Arenan ska vara färdigbyggd och all reklam utplacerad innan publiken släpps in.

3.7. Sekretariatet och avbytarbåsen

För Division 1 råder generell dispens vad det gäller placering av sekretariat, utvisningsbänkar samt avbytarbänkar på samma sida.

3.8. Övriga arrangemang före match

Det är hemmalagets skyldighet att i god tid före match informera motståndare och domare om arrangemang före match. Dock får inte ovan punkter frångås om detta används.

3.9. Matchflytt

Följande regler gäller kring matchflytt.

Matchflytten ska meddelas Värmlands IBF.

Matchflyttsavgift:

| | |
|----------------------------------|---------|
| 0-9 dagar innan matchstart | 1500 kr |
| 10-29 dagar innan matchstart | 500 kr |
| Mer än 30 dagar innan matchstart | 0 k |

Matchflyttsavgiften tillfaller det SDF som aktuell förening tillhör.

3.10. W.O.

Om en förening måste lämnas walk over till en match så tvingas den föreningen betala 3000 kr i straffavgift. Avgiften tillfaller aktuell förenings SDF.

4. UNDER MATCH

4.1. Matchrapportering

Hemmalaget ska rapportera matchhändelser on-line under match och slutresultat och övrig statistik efter spelad match.

Matchrapporteringen går ut på att hemmalaget under match är inloggade i iBIS och fyller i uppgifter om matchen (resultat, publik, målgörare, passningsläggare osv) direkt när dessa händer.

Ansvar för matchrapportering har respektive hemmalag. Information om rapporteringsmanual finns på www.innebandy.se

4.2. Speaker

Matchspeakern ska förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga villkor lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.

Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare. Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av respektive period.

4.3. Matchstrumpor

Strumporna ska vara åtskiljbara mellan lagen.

4.4. Nedsläckning av hallen vid mål

Det ej är tillåtet att helt släcka ljuset i matcharenan vid mål då det försvårar domarnas möjligheter att upptäcka eventuella incidenter mellan spelare. Lösning där annat ljus tänds i tillräcklig omfattning i samma ögonblick som ordinarie ljus släcks är tillåtet. Dock krävs att hela spelytan är upplyst på ett sätt som gör att domarna kan utföra sitt uppdrag på ett tillfredsställande sätt.

Huruvida den alternativa belysningen är tillräcklig avgörs från fall till fall av tjänstgörande domare.

4.5. Sargskötare

Hemmalag ska tillse att det finns tillräckligt antal sargskötare, minst fyra (4) stycken med en minimiålder av 12 år, på plats så att onödiga spelavbrott ska kunna undvikas. Dessa ska även ha tillgång till torkredskap för att kunna torka upp vatten på t ex plan och avbytarbås samt ha matchbollar i beredskap. Sargskötarna ska vara klädda i enhetliga tröjor ej förväxlingsbara med något av lagens tröjfärger.

4.6. Periodpaus

Periodpaus ska vara tio (10) minuter från det perioden blåses av till det att spelet sätts igång igen med tekning. Detta för att minimera den totala matchlängden. Det är lagens ansvar att förvissa sig om att vara spelklara då 10 minuter gått. Officiellt matchur ska användas.

Vid sk. arenaevenemang eller då särskilda skäl föreligger kan dispens om att förlänga pausen sökas.

Under pauserna får inga, förutom deltagare i pausaktivitet, spelare och vid behov funktionärer, vara på spelplanen. Det får inte under några omständigheter finnas barn och ungdomar som spelar/skjuter på de delar av banan som ej används av pausaktivitet.

4.7. Speltid och sudden death

Speltiden är effektiv speltid, 3 x 20 min)

Om matchresultatet är oavgjort efter full tid spelas 5 minuters sudden death med effektiv speltid.

Poängberäkning efter match avgjord i sudden death är som följer:

Vid oavgjort resultat erhåller lagen 1 poäng vardera. Vid vinst i sudden death erhålls ytterligare en bonuspoäng dvs. lag som segrar i sudden death erhåller 2 poäng och förlorande lag 1 poäng.

5. EFTER MATCH

5.1. Lämnande av spelplan/arena

Spelare och tränare skall omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplan/arena

5.2. Spelarintervjuer/presskonferens

Spelar- och ledarintervjuer skall vara möjligt för media före/under/efter match.

6. SÄKERHET

Hallen ska vara godkänd av tillståndsmyndighet.

Hallen ska i övrigt uppfylla säkerhetskrav angivna i SIBF:s Tävlingsregler.

7. ÖVRIGT

7.1. Musik under match

Musik kan spelas i samband med spelavbrott och periodpauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

7.2. Utrustning för funktionär

På funktionärers kläder får inte andra symboler, bilder, texter eller dylikt än egna föreningens och eventuella sponsorer förekomma.

7.3. Reseutjämning

Reseutjämningsbidrag för grundseriespel finns och handläggs gemensamt av de tre SDF:n (Västmanland, Örebro Län och Värmland). Reseutjämning gäller ej för matcher i kvalspel.

För att förening ska erhålla medel ur reseutjämningspotten ska denne ha fullgjort sina betalningsskyldigheter mot sitt SDF. Har detta inte skett görs avräkning innan utbetalning sker.

Reseersättning betalas ut efter avslutad säsong.

8. KVAL OCH SERIESAMMANSÄTTNING

8.1. Division 1 Region

1. Kval till Allsvenskan
2. Kval till Allsvenskan
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
9. Kval till division 1
10. Kval till division 1
11. Nedflyttning till division 2
12. Nedflyttning till division 2

8.2. Kval och regler kring upp- och nedflyttning

Kvalspelet till Division 1 utgörs av en serie med enkmöte mellan lag 9 och lag 10 i Division 1 samt lag 1 från Division 2 Värmland och lag 1 från Division 2 Västmanland/Örebro. Utvecklingslag/B-lag får ej kvala till Division 1, se punkt 8.2.1. för mer information

Alla seriekrav som nämns i detta dokument gäller i kvalmatcherna. Undantag för tabellplacering där Svenska Innebandyförbundets Tävlingsbestämmelser *Kap 3 §19 b – Serieplacering – turnering.*

Antal platser i division 1 som kvalet gäller beror på hur det går för lagen från Västmanland, Örebro Län och Värmland i Allsvenskan. Se tabell på nästa sida för förklaring av olika scenarion.

Kvalspelet ska alltid inledas veckan efter avslutat seriespel.

I kvalet lag 9 och lag 10 från division 1 region två hemmamatcher var medan de två lagen från division 2-serierna har en hemmamatch var.

| Fall | Upp/nerflyttning till Allsvenskan | Platser i division 1 |
|------|---|----------------------|
| A | 2 lag upp/0 lag ner | 6 lag* |
| B | 1 lag upp/0 lag ner | 5 lag* |
| C | 2 lag upp/2 lag ner alt. 1 lag upp/1 lag ner alt. 0 lag upp/0 lag ner | 4 lag |
| D | 2 lag upp/3 lag ner alt. 1 lag upp/2 lag ner alt. 0 lag upp/1 lag ner | 3 lag |
| E | 1 lag upp/3 lag ner alt. 0 lag upp/2 lag ner | 2 lag |
| F | 0 lag upp/3 lag ner | 1 lag |

** = eftersom endast fyra lag deltar i kvalet så tillfaller den 5:e vakanta platsen det bästa 2:a placerade laget i division 2 Värmland eller division 2 Västmanland/Örebro Län. Den 6:e vakanta platsen tillfaller den näst bästa 2:an i de serierna.*

Särskiljningen mellan de båda 2:a placerade lagen går till på följande sätt:

1) Mest poäng 2) Bäst målskillnad 3) Flest gjorda mål 4) Flest gjorda mål på bortaplan 5) En skiljematch mellan berörda lag spelas på neutral plan. Speltiden för skiljematchen är den speltiden som gäller för serien som vinnaren av skiljematchen kommer spela i. Om matchen inte är avgjord efter ordinarie tid blir det förlängning 10 minuter (sudden death) och därefter, om det krävs, straffläggning enligt regelboken.

Om lagen spelat olika många matcher i sina respektive serier räknas snittet på antal matcher.

8.2.1. Utvecklingslag/B-lag i kval samt direktuppflyttning

Om ett Utvecklingslag placerats sig som lag 2 i någon av Division 2-serierna tillfaller kvalplatsen till det högst placerade A-laget (Representationslaget) i serietabellen. Samma sak gäller också om ett Utvecklingslag placeras sig som lag 1 i Division 2 och därmed hamnat på direktuppflyttning. Då tillfaller platsen för direktuppflyttning till det högst placerade A-laget i serien och kvalplatsen tillfaller det näst högsta placerade A-laget i serien.